

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Специальность: 09.02.04_ Информационные системы (по отраслям)

Наименование дисциплины: ОП.11 Компьютерная графика

Цели и задачи учебной дисциплины:

уметь:

- пользоваться пакетом графических программ;
- работать на персональном компьютере с графическими возможностями, выводить чертежи на плоттере и принтере;
- эффективно использовать дополнительно подгружаемые программные модули;
- выполнять технологические схемы, чертежи и организационные диаграммы по специальности с использованием прикладных программных средств;
- выполнять графическое и другое представление математических функций;
- устанавливать и управлять параметрами свойств построения объектов;
- изготавливать топографические карты;
- обнаруживать и устранять ошибки при передаче вывода данных.

знать:

- основные понятия компьютерной графики: интерфейс пользователя, работа в среде, методы доступа к среде;
- разнообразные методы изменения и редактирования графических объектов;
- принципы преобразования тел в поверхности и обратно;
- визуализацию проектных решений;
- пакетные файлы для автоматизации выполнения длинных последовательных команд;
- примитивы: основные понятия, принципы взаимодействия, различия и особенности работы с ними, установка примитивов в ОС.

Результаты освоения учебной дисциплины:

Код	Наименование результата обучения	Номер и наименование темы
ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей профессии, проявлять к ней	Умение систематизировать и анализировать значимость своей будущей профессии, проявлять к ней интерес.	Тема 1.1 – 3.4

устойчивый интерес.		
ОК 2 . Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.	Имение представление о деятельности. Анализировать методы и способы для выполнения поставленных задач.	Тема 1.1 – 3.4
ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.	Умение ориентироваться и принимать быстрое решение поставленной задачи.	Тема 1.1 – 3.4
ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.	Умение отбирать информацию и эффективно ее использовать. Умение перечислять информационно-коммуникативные технологии. Устанавливать различия между ними.	Тема 1.1 – 3.4
ОК 5. Использовать информационно-коммуникативные технологии в профессиональной деятельности.	Умение перечислять информационно-коммуникативные технологии. Устанавливать различия между ними.	Тема 1.2, 3.1, 3.2, 3.3.
ОК 6. Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.	Умение работать в коллективе, устанавливать дружественные отношения.	Тема 3.1- 3.4
ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.	Умение управлять работой в команде, подытоживать результат выполненной работы.	Тема 1.1 – 3.4
ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.	Умение делать выводы и создавать условия для самообразования.	Тема 1.1 – 3.4
ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности	Умение различать технологии в деятельности.	Тема 3.1 – 3.4

ПК 1.1 Собирать данные для анализа использования и функционирования информационной системы, участвовать в составлении отчетной документации, принимать участие в разработке проектной документации на модификацию информационной системы.	Умение пользоваться пакетом графических программ. Систематизировать знания на персональном компьютере с графическими возможностями, выводить чертежи на плоттере и принтере. Эффективно использовать дополнительно подгружаемые программные модули.	3.1-3.4
ПК 1.7 Производить установку и настройку информационной системы в рамках своей компетенции, документировать результаты работ.	Составление технологических схем, чертежей и организационные диаграммы по специальности с использованием прикладных программных средств.	3.1- 3.4
ПК 1.9 Выполнять регламенты по обновлению, техническому сопровождению и восстановлению данных информационной системы, работать с технической документацией.	Находить решение графических и других представлений математических функций. Проводить установку и управлять параметрами свойств построения объектов.	3.1- 3.4

Содержание дисциплины

Тема 1.1 Основные возможности Nanocad
Тема 1.2 Начало работы и интерфейс пользователя
Тема 1.3 Ввод команд и управление экраном.
Тема 2.1 Графические примитивы и работа с ними
Тема 2.2 Методика создания чертежа
Тема 2.3 Методика простановки размеров и выносок
Тема 2.4 Редактирование чертежей.
Тема 2.5 Построение чертежа. 2D-технология
Тема 3.1 Набор средств трехмерной графики
Тема 3.2 Методика создания чертежа
Тема 3.3 Композиция и презентация
Тема 3.4 Фотореалистичная визуализация. Свет и тень