

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: Шрейдер Марина Юрьевна

Наименование дисциплины: Б1.В.02 СИСТЕМЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

Цель освоения дисциплины: изучить теоретические основы и базовые модели искусственного интеллекта, используемые при создании интеллектуальных систем управления

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1 Знает принципы сбора, отбора и обобщения информации	<i>Знать:</i> основные принципы работы с информационными источниками в области разработки искусственного интеллекта <i>Уметь:</i> отбирать и обобщать информацию <i>Владеть:</i> навыком поиска информации по изучаемой проблеме
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.2 Умеет соотносить разнородные явления и систематизировать их в рамках избранных видов профессиональной деятельности.	<i>Знать:</i> основные направления развития систем искусственного интеллекта <i>Уметь:</i> анализировать варианты создания систем искусственного интеллекта <i>Владеть:</i> навыком разработки интеллектуальных систем
	УК-1.3 Имеет практический опыт работы с информационными источниками, опыт научного поиска, создания научных текстов	<i>Знать:</i> основные информационные базы для научного поиска <i>Уметь:</i> писать аналитические статьи <i>Владеть:</i> опытом работы с информационными источниками

ПК-2 Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	ПК-2.1 Знать: требования к проектированию систем среднего и крупного масштаба и сложности	<i>Знать:</i> требования к проектированию автоматизированных информационных систем <i>Уметь:</i> проектировать информационные системы обработки информации <i>Владеть:</i> навыком разработки информационных систем
	ПК-2.2 Уметь: осуществлять концептуальное проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	<i>Знать:</i> концептуальную структуру интеллектуальных систем <i>Уметь:</i> проектировать системы среднего и крупного масштаба и сложности <i>Владеть:</i> методами концептуального проектирования систем
	ПК-2.3 Владеть: навыком разработки функциональных и логических моделей систем	<i>Знать:</i> этапы разработки моделей интеллектуальных систем <i>Уметь:</i> разрабатывать базу знаний в заданной предметной области <i>Владеть:</i> навыком создания моделей систем искусственного интеллекта

2. Содержание дисциплины:

Тема 1. Понятие искусственного интеллекта

Тема 2. Модели представления знаний в системах искусственного интеллекта

Тема 3. ЭС и технологии ее разработки

Тема 4. Биологические прототипы ИИ

3. Общая трудоемкость дисциплины:

3 зачетные единицы (ЗЕ), 108 академических часов