

## Аннотация к рабочей программе дисциплины

**Автор:** ст. преподаватель Абузьяров Владимир Николаевич

**Наименование дисциплины:** Системы реального времени

**Цель освоения дисциплины:**

Овладение студентами принципами создания систем реального времени и изучение особенностей операционных систем реального времени.

### 1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1 Знает принципы сбора, отбора и обобщения информации	<i>Знать</i> Принципы сбора, отбора и обобщения информации. <i>Уметь:</i> Собирать, обобщать и преобразовывать информацию. <i>Владеть:</i> Владеть методами работы с информацией, синтезом, анализом.
	УК-1.2 Умеет соотносить разнородные явления и систематизировать их в рамках избранных видов профессиональной деятельности.	<i>Знать:</i> Принципы систематизации и нахождения зависимостей разнородных явлений. <i>Уметь:</i> Соотносить разнородные явления и систематизировать их в рамках избранных видов профессиональной деятельности. <i>Владеть:</i> Методами соотнесения разнородных явлений и систематизации их в рамках избранных видов профессиональной деятельности.

	<p>УК-1.3 Имеет практический опыт работы с информационными источниками, опыт научного поиска, создания научных текстов</p>	<p><i>Знать:</i> Способы работы с информационными источниками, информационные источники. <i>Уметь:</i> Уметь писать научные тексты, искать научную информацию. <i>Владеть:</i> Методами поиска и работы с научной информацией.</p>
<p>ПК-1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение</p>	<p>ПК-1.1 Знать: методологии разработки программного обеспечения</p>	<p><i>Знать:</i> Методологии разработки и проектирования программного обеспечения. <i>Уметь:</i> Разрабатывать и проектировать программное обеспечение. <i>Владеть:</i> Методами разработки и проектирования программного обеспечения</p>
	<p>ПК-1.2 Уметь: разрабатывать требования к ПО; осуществлять проектирование ПО.</p>	<p><i>Знать:</i> Способы разработки и проектирования ПО, построения моделей. <i>Уметь:</i> Разрабатывать требования к ПО; осуществлять проектирование ПО. <i>Владеть:</i> Навыками разработки требований к ПО.</p>

	ПК-1.3 Владеть: навыком сборки модулей и компонент ПО	<i>Знать:</i> Знать об основных сборщиках, о документации сборщиков. <i>Уметь:</i> Работать со сборщиками модулей и компонентов ПО. <i>Владеть:</i> Навыком сборки модулей и компонент ПО
--	---	--

## **2. Содержание дисциплины:**

Тема 1. Основные понятия систем реального времени

Тема 2. Общая характеристика систем реального времени, их организация и задачи

Тема 3. Планирование задач. Основные алгоритмы планирования задач

Тема 4. Понятие операционных систем реального времени

Тема 5. Обязательные требования к операционным системам реального времени.

Примеры операционных систем реального времени.

## **3. Общая трудоемкость дисциплины: 108 часов (3 ЗЕТ)**