

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: доцент Дудоров Виктор Борисович

Наименование дисциплины: SQL-программирование

Цель освоения дисциплины:

формирование компетентности студентов в области проектирования и разработки программных средств с использованием технологии SQL- программирования.

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1 Знает принципы сбора, отбора и обобщения информации	<i>Знать:</i> основные принципы работы с БД общего назначения, принципы сбора, отбора и обобщения информации. <i>Уметь:</i> формулировать цели и задачи проекта, структурировать этапы процесса организации проектной деятельности. <i>Владеть:</i> базовыми навыками управления проектом на всех этапах его жизненного цикла.
	УК-1.2 Умеет соотносить разнородные явления и систематизировать их в рамках избранных видов профессиональной деятельности.	<i>Знать:</i> классическую структуру проекта с учетом оптимизации ресурсного обеспечения, способы представления проекта. <i>Уметь:</i> использовать правила построения запросов к базе данных, различные виды соединений таблиц, различные виды подзапросов. <i>Владеть:</i> навыками анализа, планирования и оценки рисков для выбора оптимальной стратегии развития и обоснования устойчивости проекта.

	<p>УК-1.3 Имеет практический опыт работы с информационными источниками, опыт научного поиска, создания научных текстов</p>	<p><i>Знать:</i> особенности управления проектом на всех этапах его жизненного цикла. <i>Уметь:</i> опираться на правовые нормы российского законодательства при разработке и реализации проектов. <i>Владеть:</i> навыками анализа, планирования и оценки рисков для выбора оптимальной стратегии развития и обоснования устойчивости проекта.</p>
<p>ПК-1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение</p>	<p>ПК-1.1 Знать: методологии разработки программного обеспечения</p>	<p><i>Знать:</i> основные подходы и методы разработки программного обеспечения. <i>Уметь:</i> использовать принципы и основные положения теории решения нестандартных задач, законы эволюции сложных систем. <i>Владеть:</i> навыками анализа различной информации посредством СУБД.</p>
	<p>ПК-1.2 Уметь: разрабатывать требования к ПО; осуществлять проектирование ПО.</p>	<p><i>Знать:</i> базовые идеи, подходы и методы и решения прикладных задач; <i>Уметь:</i> использовать законы естественно-научных дисциплин в профессиональной деятельности и применять соответствующий математический аппарат; <i>Владеть:</i> навыками решения задач повышения эффективности с использованием современных информационных систем.</p>

	ПК-1.3 Владеть: навыком сборки модулей и компонент ПО	<i>Знать:</i> схемы сборки модулей и компонент ПО; <i>Уметь:</i> выполнять сборку модулей и компонент ПО; <i>Владеть:</i> опытом сборки модулей и компонент ПО.
--	---	--

2. Содержание дисциплины:

Тема 1. Введение в SQL. Язык определения данных.

Тема 2. Язык манипулирования данными.

Тема 3. Программирование управляющих структур

3. Общая трудоемкость дисциплины: 108 часов (3 ЗЕТ)