

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: Болотова В.С., ст. преподаватель

Наименование дисциплины: Б1.В.ДВ.05.02 WEB-программирование

Цель освоения дисциплины:

- приобретение студентами теоретических знаний и практических навыков в области Web-программирования;
- изучение технологий HTML, CSS, JavaScript для разработки Web-приложений.

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Индекс и содержание компетенции	Знания	Умения	Навыки и (или) опыт деятельности
ОПК-2 способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	Этап 1: исторические аспекты возникновения и развития Веб; основные определения и понятия web-конструирования и web-программирования, основные приемы создания сайтов; Этап 2: язык гипертекстовой разметки HTML, технологии CSS, JavaScript; семантический веб и микроформаты; архитектурные особенности проектирования и разработки веб приложений.	Этап 1: разрабатывать web-ресурсы; тестировать веб приложение; Этап 2: применять полученные знания к различным предметным областям.	Этап 1: программирование м WEB узлов; методами отладки WEB приложений; Этап 2: навыками создания статического содержания; навыками создания динамического наполнения.
ПК-2: способностью разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные	Этап 1: базовые понятия web-программирования; алгоритмы, необходимые для создания сайтов; Этап 2: способы представления	Этап 1: разрабатывать дизайн и структуру сайта; Этап 2: разрабатывать структуру реляционной базы	Этап 1: основными методами программирования на языках HTML, SQL, Javascript, PHP; Этап 2: технологиями CSS

инструментальные средства и технологии программирования	информации в глобальной сети, элементы объектно-ориентированного программирования.	данных, разрабатывать архитектуру сценариев.	и AJAX.
---	--	--	---------

2. Содержание дисциплины:

Раздел 1 Web - сайты

Тема 1 Обзор Web- технологий

Тема 2 Инструменты создания web - сайтов и приложений

Тема 3 Проектирование Web - сайта

Раздел 2 Язык гипертекстовой разметки html

Тема 4 Язык разметки гипертекста – HTML

Тема 5 Структура HTML документа

Тема 6 Форматирование текста. Интерактивные формы HTML

Раздел 3 Язык клиентских сценариев

Тема 7 Введение в JavaScript. Синтаксис языка. Объектная модель JavaScript

Тема 8 Типы данных. Операторы JavaScript

Тема 9 Обработка событий. Примеры эффективного программирования на JavaScript

3. Общая трудоёмкость дисциплины: 6 ЗЕ.