

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: Шрейдер М.Ю.

Наименование дисциплины: Разработка web-приложений

Цель освоения дисциплины: получение базовых знаний, умений и навыков в области разработки веб-приложений

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1 Знает принципы сбора, отбора и обобщения информации	<i>Знать:</i> принципы сбора информации по дисциплине <i>Уметь:</i> отбирать необходимую информацию <i>Владеть:</i> навыком обобщения информации
	УК-1.2 Умеет соотносить разнородные явления и систематизировать их в рамках избранных видов профессиональной деятельности.	<i>Знать:</i> методы систематизации информации <i>Уметь:</i> соотносить разнородные явления <i>Владеть:</i> навыком систематизации информации в рамках избранных видов профессиональной деятельности
	УК-1.3 Имеет практический опыт работы с информационными источниками, опыт научного поиска, создания научных текстов	<i>Знать:</i> способы работы с информационными источниками <i>Уметь:</i> осуществлять научный поиск <i>Владеть:</i> навыком создания научных текстов

ПК-3 Способен разрабатывать графический дизайн интерфейса, проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса	ПК-3.1 Знать: методы разработки и способы построения интерфейсов	<i>Знать:</i> принципы построения интерфейсов веб-приложений <i>Уметь:</i> разрабатывать интерфейс веб-приложения <i>Владеть:</i> методами разработки веб-интерфейсов
	ПК-3.2 Уметь: разрабатывать дизайн интерфейса	<i>Знать:</i> современные требования к дизайну веб-интерфейса <i>Уметь:</i> разрабатывать дизайн веб-приложения <i>Владеть:</i> навыком разработки дизайна веб-приложения
	ПК-3.3 Владеть: навыком проектирования пользовательского интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса	<i>Знать:</i> современные концепции интерфейса веб-приложений <i>Уметь:</i> проектировать интерфейс веб-приложения по готовому образцу <i>Владеть:</i> навыком проектирования пользовательского интерфейса

2. Содержание дисциплины:

- Тема 1. Введение в web-разработку
- Тема 2. Специфика работы web-приложений
- Тема 3. Этапы разработки web-сайта
- Тема 4. HTML
- Тема 5. CSS
- Тема 6. JavaScript

2. Общая трудоемкость дисциплины:

3 зачетные единицы (ЗЕ), 108 академических часов