Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор Болотова В.С., ст. преподаватель

Наименование дисциплины: Б1.В.18 Разработка WEB-приложений **Цель освоения** дисциплины:

– приобретение студентами теоретических знаний и практических навыков в области Web-программирования, изучение технологий HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL для разработки Web-приложений и Web интерфейсов к базам данных.

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Индекс и содержание компетенции	Знания	Умения	Навыки и (или) опыт деятельности
ОПК-2 способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	Этап 1: исторические аспекты возникновения и развития WEB, — основные определения и понятия web - конструирования и web - программирования, основные приемы создания сайтов; Этап 2: язык гипертекстовой разметки HTML, технологии CSS, JavaScript, PHP, MySQL.	Этап 1: разрабатывать web-ресурсы; тестировать веб приложение; Этап 2: применять полученные знания к различным предметным областям.	Этап 1: программирование м WEB узлов; — методами отладки WEB приложений; Этап 2: навыками создания статического содержания.
ПК-2 способностью разрабатывать компоненты аппаратно- программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования	Этап 1: семантический веб и микроформаты; архитектурные особенности проектирования и разработки веб приложений. Этап 2: составляющие веб- технологий (веб- сервер, программирование на стороне клиента,	Этап 1: осваивать методики использования программных средств для решения практических задач Этап 2: применять полученные знания к различным предметным областям.	Этап 1: навыками создания динамического наполнения. Этап 2: разрабатывать модели компонентов информационных систем, включая модели баз данных

программирование	
на стороне сервера,	
система управления	
базами данных) и	
их взаимодействии	
между собой	

2. Содержание дисциплины:

Раздел 1 Язык гипертекстовой разметки html

Тема 1 Архитектура WWW. Обзор Web- технологий.

Тема 2 Введение в HTML. Структура HTML документа.

Тема 3 Форматирование текста.

Тема 4 Ссылки. Графика.

Раздел 2 Интерактивные формы html

Тема 5 Таблицы в HTML. Табличная верстка.

Тема 6 Интерактивные формы HTML. Фреймы.

Тема 7 Каскадные таблицы стилей CSS. Форматирование блоков. Форматирование текста.

Тема 8 Слои. CSS верстка. Синтаксис. Свойства. Селекторы. Позиционирование элементов.

Раздел 3 Язык клиентских сценариев

Tema 9 Введение в JavaScript. Синтаксис языка. Объектная модель JavaScript.

Тема 10 Типы данных. Операторы JavaScript.

Тема 11 Обработка событий. Примеры эффективного программирования на JavaScript.

3. Общая трудоёмкость дисциплины: 3 ЗЕ.