

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: Тарасов А.Д., доцент

Наименование дисциплины: Б1.В.06 Программирование на языке Python

Цели освоения дисциплины:

- овладение студентами языком программирования высокого уровня Python, методами процедурного и объектно-ориентированного программирования.

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
ПК-1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	ПК-1.1 Знать: методологии разработки программного обеспечения	<i>Знать:</i> принципы разработки программного обеспечения. <i>Уметь:</i> осуществлять проектирование программного обеспечения. <i>Владеть:</i> навыком сборки компонент программного обеспечения.
	ПК-1.2 Уметь: разрабатывать требования к ПО; осуществлять проектирование ПО.	<i>Знать:</i> принципы разработки программного обеспечения. <i>Уметь:</i> осуществлять проектирование программного обеспечения. <i>Владеть:</i> навыком сборки компонент программного обеспечения.
	ПК-1.3 Владеть: навыком сборки модулей и компонент ПО	<i>Знать:</i> принципы разработки программного обеспечения. <i>Уметь:</i> осуществлять проектирование программного обеспечения. <i>Владеть:</i> навыком сборки компонент программного обеспечения.

2. Содержание дисциплины:

Тема 1. Введение в процедурное программирование на языке Python.

Тема 2. Типы данных в языке Python.

Тема 3. Типы коллекций в языке Python.

Тема 4. Управляющие структуры и функции в языке Python.

Тема 5. Модули в языке Python.

Тема 6. Объектно-ориентированное программирование в языке Python.

3. Общая трудоёмкость дисциплины: 4 ЗЕ.