

## Аннотация к рабочей программе дисциплины

**Автор:** Антонова О.В., старший преподаватель

**Наименование дисциплины:** ФТД.В.02 3D-моделирование

### Цели освоения дисциплины:

– получение теоретических знаний и практических навыков в области 3D-моделирования; формирование способностей в создании трехмерных объектов в графической среде 3dsMax.

### 1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
ПК-21. Способен осуществлять экспертный анализ эргономических характеристик программных продуктов и /или аппаратных средств	ПК-21.1. Знать: методы экспертного анализа эргономических характеристик программных продуктов и аппаратных средств ПК-21.2. Уметь: осуществлять анализ программных продуктов на предмет соответствия задачам пользователей, разрабатывать рекомендацию по оптимизации интерфейсных решений программных продуктов и аппаратных средств; определять возможные варианты интерфейсных решений, наилучшим образом соответствующих задачам пользователей; ПК-21.3. Владеть: навыками сравнительного анализа функциональных возможностей программных продуктов, оптимизации интерфейсных решений программных продуктов и аппаратных средств	<b>Знать:</b> методы и средства компьютерной графики методы и средства геометрического моделирования. <b>Уметь:</b> использовать методы и средств компьютерной графики; использовать методы и средств геометрического моделирования. <b>Владеть:</b> методами и средствами разработки технической документации; методами и средствами оформления технической документации

## **2. Содержание дисциплины:**

**Тема 1.** Понятие трехмерной графики

**Тема 2.** Создание простых объектов

**Тема 3.** Навигация в окнах видов. Режимы отображения объектов

**Тема 4.** Модификаторы. Составные объекты

**Тема 5.** Источники света

**Тема 6.** Материалы и текстурные карты

**Тема 7.** Анимация сцены

**Тема 8.** Плагины. Визуализация сцены

## **3. Общая трудоёмкость дисциплины: 2 ЗЕ.**