

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: Тарасов А.Д., доцент

Наименование дисциплины: Б1.В.07 Технология разработки программного обеспечения

Цели освоения дисциплины:

– изучение базовых понятий технологии разработки программного обеспечения, основных стратегий конструирования программного обеспечения, методик проектирования программного обеспечения, основных этапов проектирования программных средств и принципов тестирования программного обеспечения.

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
УК-3. Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	УК-3.1. Знать: методики формирования команд; методы эффективного руководства коллективами; основные теории лидерства и стили руководства УК-3.2. Уметь: разрабатывать план групповых и организационных коммуникаций при подготовке и выполнении проекта; формулировать задачи членам команды для достижения поставленной цели; разрабатывать командную стратегию; применять эффективные стили руководства командой для достижения поставленной цели УК-3.3. Владеть: умением анализировать, проектировать и организовывать межличностные, групповые и организационные коммуникации в команде для достижения поставленной цели; методами организации и управления коллективом	Знать: методики формирования команды по разработке программного обеспечения; методы эффективного руководства коллективами; основные теории лидерства и стили руководства Уметь: разрабатывать план групповых и организационных коммуникаций при разработке программного обеспечения; формулировать задачи членам команды для достижения поставленной цели; разрабатывать командную стратегию; применять эффективные стили руководства командой для достижения поставленной цели Владеть: умением анализировать, проектировать и организовывать межличностные, групповые

		и организационные коммуникации в команде по разработке программного обеспечения; методами организации и управления коллективом
--	--	--

2. Содержание дисциплины:

Тема 1

Особенности разработки программного обеспечения.

Тема 2

Архитектура программного средства.

Тема 3

Обеспечение функциональности и надежности программного средства.

3. Общая трудоёмкость дисциплины: 3 ЗЕ.