

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: Шрейдер М.Ю., канд. техн. наук, доцент

Наименование дисциплины: Б1.В.ДВ.02.01 Разработка приложений для мобильных устройств

Цели освоения дисциплины:

– формирование у студентов общих теоретических основ и практических навыков разработки программного обеспечения для мобильных вычислительных устройств под управлением операционной системы Android.

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
УК-2. Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	УК-2.1 Знать: этапы жизненного цикла проекта; этапы разработки и реализации проекта; методы разработки и управления проектами; УК-2.2 Уметь: разрабатывать проект с учетом анализа альтернативных вариантов его реализации, определять целевые этапы; основные направления работ; объяснять цели и сформулировать задачу, связанные с подготовкой и реализацией проекта; управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла; УК-2.3 Владеть: методиками разработки и управления проектом; методами оценки потребности в ресурсах и эффективности проекта;	Знать: этапы разработки и методы разработки мобильных приложений для ОС Android Уметь: разрабатывать приложения для ОС Android Владеть: методиками разработки мобильных приложений
ПК-21. Способен осуществлять экспертный анализ эргономических характеристик программных продуктов и /или аппаратных средств	ПК-21.1. Знать: методы экспертного анализа эргономических характеристик программных продуктов и аппаратных средств ПК-21.2. Уметь: осуществлять	Знать: методы и средства разработки и экспертного анализа эргономических характеристик мобильных приложений; Уметь: осуществлять

	<p>анализ программных продуктов на предмет соответствия задачам пользователей, разрабатывать рекомендацию по оптимизации интерфейсных решений программных продуктов и аппаратных средств; определять возможные варианты интерфейсных решений, наилучшим образом соответствующих задачам пользователей;</p> <p>ПК-21.3. Владеть: навыками сравнительного анализа функциональных возможностей программных продуктов, оптимизации интерфейсных решений программных продуктов и аппаратных средств</p>	<p>анализ мобильных приложений на предмет соответствия задачам пользователей, разрабатывать рекомендацию по оптимизации интерфейсных решений мобильных приложений</p> <p>Владеть: навыками сравнительного анализа функциональных возможностей мобильных приложений и оптимизации интерфейсных решений</p>
--	--	--

2. Содержание дисциплины:

Тема 1

Введение в разработку мобильных приложений.

Тема 2

Разработка мобильного приложения для ОС Android

3. Общая трудоёмкость дисциплины: 3 ЗЕ.