

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: Набокина О. Я, доцент

Наименование дисциплины: Б1.В.ДВ.08.01 Компьютерная графика

Цель освоения дисциплины: заключается в формировании у студентов теоретических знаний и практических навыков в области компьютерного черчения, а также прививания навыков по выполнению чертежей используя систему КОМПАС-ГРАФИК

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
<p>УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</p>	<p>УК-2.1 Формулирует в рамках поставленной цели проекта совокупность взаимосвязанных задач, обеспечивающих ее достижение. Определяет ожидаемые результаты решения выделенных задач</p>	<p><i>Знать:</i> Структуру и общую схему функционирования графических средств, реализующих графику <i>Уметь:</i> Выбирать графическое средство на основе знания их основных параметров <i>Владеть:</i> Использования средств компьютерной графики в профессиональной деятельности</p>
	<p>УК-2.2 Проектирует решение конкретной задачи проекта, выбирая оптимальный способ ее решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся</p>	<p><i>Знать:</i> Виды графических редакторов <i>Уметь:</i> Выполнять простейшие операции в графических редакторах <i>Владеть:</i> Использования средств компьютерной графики в профессиональной деятельности</p>
	<p>УК-2.3 Решает конкретные задач проекта заявленного качества и за установленное время</p>	<p><i>Знать:</i> Основные графические программные средства <i>Уметь:</i> Выполнять простейшие операции в графических редакторах <i>Владеть:</i> Навыками практического использования основных программных графических пакетов</p>

	УК-2.4 Публично представляет результаты решения конкретной задачи проекта	<i>Знать:</i> Основные графические программные средства <i>Уметь:</i> Выполнять простейшие операции в графических редакторах <i>Владеть:</i> Навыками работы с информацией из различных источников для решения поставленных задач
ПК-10 Способен разрабатывать компьютерные модели исследуемых процессов и систем и применять их для определения оптимальных вариантов проектных, конструкторских и технологических решений	ПК-10.1 Использует современное программное обеспечение в области разработки компьютерной графики	<i>Знать:</i> Структуру и общую схему функционирования графических средств, реализующих графику <i>Уметь:</i> Выбирать графическое средство на основе знания их основных параметров <i>Владеть:</i> Навыками практического использования основных программных графических пакетов
ПК-11 Способен участвовать в проектировании системы управления информационной безопасностью	ПК-11.1 Осуществляет проектирование средств защиты информации автоматизированных систем	<i>Знать:</i> Виды графических редакторов <i>Уметь:</i> Выбирать графическое средство на основе знания их основных параметров <i>Владеть:</i> Практического использования основных программных графических пакетов

2. Содержание дисциплины:

Тема 1. Предмет курса. Основная терминология. Краткая историческая справка.
Значение курса

Тема 2. Основные понятия растровой и векторной графики. Достоинства и недостатки разных способов представления изображений

Тема 3. Параметры растровых изображений. Разрешение. Глубина цвета. Тоновый диапазон

Тема 4. Форматы графических файлов

Тема 5. Интерфейс программы КОМПАС-ГРАФИК

Тема 6. Основные приёмы работы КОМПАС-ГРАФИК

Тема 7. Дополнительные возможности КОМПАС-ГРАФИК

Тема 8. Специальные задачи КОМПАС-ГРАФИК

Тема 9. Выполнение сборочных чертежей и чертежей деталей в КОМПАС-ГРАФИК

3. Общая трудоемкость дисциплины: 3 ЗЕ