

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: ст. преподаватель Абузьяров Владимир Николаевич

Наименование дисциплины: Прикладные компьютерные программы

Цель освоения дисциплины:

формирование компетентности студентов в области применения прикладных компьютерных программ

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	УК-2.1 Формулирует в рамках поставленной цели проекта совокупность взаимосвязанных задач, обеспечивающих ее достижение. Определяет ожидаемые результаты решения выделенных задач	<i>Знать:</i> Методику формулировки совокупности взаимосвязанных задач <i>Уметь:</i> Определять ожидаемые результаты решения выделенных задач <i>Владеть:</i> Методами определения результатов решения выделенных задач
	УК-2.2 Проектирует решение конкретной задачи проекта, выбирая оптимальный способ ее решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся ресурсов и ограничений	

	УК-2.3 Решает конкретные задач проекта заявленного качества и за установленное время	<p><i>Знать:</i> Методы решения конкретной задачи</p> <p><i>Уметь:</i> Решать конкретные задачи за установленное время</p> <p><i>Владеть:</i> Навыками решения конкретной задачи проекта заявленного качества и за установленное время</p>
	УК-2.4 Публично представляет результаты решения конкретной задачи проекта	<p><i>Знать:</i> Способы публичного представления результатов решения конкретной задачи проекта</p> <p><i>Уметь:</i> Представлять результаты решения конкретной задачи проекта</p> <p><i>Владеть:</i> Навыками публичного представления результатов решения конкретной задачи проекта</p>
ПК-10 Способен разрабатывать компьютерные модели исследуемых процессов и систем и применять их для определения оптимальных вариантов проектных, конструкторских и технологических решений	ПК-10.1 Использует современное программное обеспечение в области разработки компьютерной графики	<p><i>Знать:</i> Методы использования современного программного обеспечения</p> <p><i>Уметь:</i> Использовать современное программное обеспечение</p> <p><i>Владеть:</i> Навыками использования современного программного обеспечения в области разработки компьютерной графики</p>

2. Содержание дисциплины:

Тема 1. Профессиональные средства для защиты компании от разглашения конфиденциальной информации

3. Общая трудоемкость дисциплины: 108 часов (3 ЗЕТ)