

## Аннотация к рабочей программе дисциплины

**Автор:** Антонова О.В., старший преподаватель

**Наименование дисциплины:** Б1.В.ДВ.10.02 Операционная система FreeBSD

### Цели освоения дисциплины:

обеспечение студентов теоретическими знаниями об общих принципах работы операционной системы FreeBSD и практическими навыками управления ей

### 1. Требования к результатам освоения дисциплины:

| Код и наименование компетенции  | Код и наименование индикатора достижения компетенции   | Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)   |
|---|--|--|
| УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений | УК-2.1 Формулирует в рамках поставленной цели проекта совокупность взаимосвязанных задач, обеспечивающих ее достижение. Определяет ожидаемые результаты решения выделенных задач | <i>Знать:</i><br>- принципы формулировки взаимосвязанных задач, обеспечивающих достижение поставленной цели<br>- методы определения ожидаемых результатов<br><i>Уметь:</i><br>- формулировать в рамках поставленной цели проекта совокупность взаимосвязанных задач, обеспечивающих ее достижение;<br>- определять ожидаемые результаты решения выделенных задач.<br><i>Владеть:</i><br>- опытом формулировки в рамках поставленной цели проекта совокупности взаимосвязанных задач, обеспечивающих ее достижение;<br>- навыком определения ожидаемых результатов решения выделенных задач |

|  |  |  |
|--|--|--|
| <p>УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</p> | <p>УК-2.2 Проектирует решение конкретной задачи проекта, выбирая оптимальный способ ее решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся ресурсов и ограничений</p> | <p><i>Знать:</i><br/>– правовые нормы и имеющиеся ресурсы для оптимального решения конкретной задачи.<br/><i>Уметь:</i><br/>– проектировать решение конкретной задачи проекта, выбирая оптимальный способ ее решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся ресурсов и ограничений.<br/><i>Владеть:</i><br/>- способностью проектировать решение конкретной задачи проекта, выбирая оптимальный способ ее решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся ресурсов и ограничений.</p> |
| <p>УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</p> | <p>УК-2.3 Решает конкретные задачи проекта заявленного качества и за установленное время</p>   | <p><i>Знать:</i><br/>– порядок решения конкретных задач проекта заявленного качества и за установленное время.<br/><i>Уметь:</i><br/>– решать конкретные задачи проекта заявленного качества и за установленное время.<br/><i>Владеть:</i><br/>- навыками решения конкретных задач проекта заявленного качества и за установленное время.</p>  |
| <p>УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</p> | <p>УК-2.4 Публично представляет результаты решения конкретной задачи проекта</p>   | <p><i>Знать:</i><br/>– процедуру публичного представления результатов конкретной задачи проекта.<br/><i>Уметь:</i><br/>– публично представлять результаты решения конкретной задачи проекта.<br/><i>Владеть:</i><br/>- способностью публично представлять результаты решения конкретной задачи проекта.</p>  |

|  |   |  |
|--|---|--|
| <p>ПК-10 Способен разрабатывать компьютерные модели исследуемых процессов и систем и применять их для определения оптимальных вариантов проектных, конструкторских и технологических решений</p> | <p>ПК-10.1 Использует современное программное обеспечение в области разработки компьютерной графики</p> | <p><i>Знать:</i><br/>Современное программное обеспечение в области разработки компьютерной графики и знать как его использовать</p> <p><i>Уметь:</i><br/>Использовать современное программное обеспечение в области разработки компьютерной графики</p> <p><i>Владеть:</i><br/>Способностью использовать современное программное обеспечение в области разработки компьютерной графики</p> |
|--|---|--|

## 2. Содержание дисциплины:

Тема 1. Основные понятия ОС Free BSD

Тема 2. Состав ОС Free BSD

Тема 3. Команды работы с файлами

Тема 4. Команды работы с каталогами

## 3. Общая трудоёмкость дисциплины: 3 ЗЕ.