

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ОРЕНБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**Методические рекомендации для
самостоятельной работы обучающихся по дисциплине**

Б1.Б.1.39 3D-моделирование

Специальность 10.05.03 Информационная безопасность автоматизированных систем

Специализация Информационная безопасность автоматизированных систем критически важных объектов

Форма обучения очная

СОДЕРЖАНИЕ

1. Организация самостоятельной работы	3
2. Методические рекомендации по выполнению индивидуальных домашних заданий.....	4
3. Методические рекомендации по самостоятельному изучению вопросов.....	4
4. Методические рекомендации по подготовке к занятиям	4

1. ОРГАНИЗАЦИЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

1.1. Организационно-методические данные дисциплины

№ п.п.	Наименование темы	Общий объем часов по видам самостоятельной работы				
		подготовка курсового проекта (работы)	подготовка реферата/эссе	индивидуальные домашние задания (ИДЗ)	самостоятельное изучение вопросов (СИБ)	подготовка к занятиям (ПкЗ)
1	2	3	4	5	6	7
1	Понятие трехмерной графики				3	
2	Элементы интерфейса 3ds max				2	
3	Создание простых объектов				2	1
4	Трансформации				2	1
5	Навигация в окнах видов				2	1
6	Режимы отображения объектов				2	1
7	Модификаторы				2	1
8	Составные объекты				2	1
9	Источники света				2	1
10	Материалы и текстурные карты				2	1
11	Анимация сцены				2	1
12	Плагины				2	1
13	Визуализация сцены				2	1
14	Пример создания завершенной сцены				1	1

5. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО САМОСТОЯТЕЛЬНОМУ ИЗУЧЕНИЮ ВОПРОСОВ

Основной формой самостоятельной работы студента является изучение конспекта лекций, их дополнение, рекомендованной литературы, активное участие на практических и семинарских занятиях.

5.1 Понятие трехмерной графики.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Понятие трехмерной графики.

5.2 Элементы интерфейса 3ds Max.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Элементы интерфейса 3ds Max..

5.3 Создание простых объектов.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Создание простых объектов.

5.4 Трансформации.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Трансформации.

5.5 Навигация в окнах видов..

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Навигация в окнах видов..

5.6 Режимы отображения объектов.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Режимы отображения объектов.

5.7 Модификаторы..

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Модификаторы..

5.8 Составные объекты.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Составные объекты.

5.9 Источники света.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Источники свет.

5.10 Материалы и текстурные карты.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Материалы и текстурные карты.

5.11 Анимация сцены.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Анимация сцены.

5.12 Плагины.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Плагины.

5.13 Визуализация сцены.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Визуализация сцены.

5.14 Пример создания завершенной сцены.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на следующие особенности.

Пример создания завершенной сцены.