

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор: Набокина О.Я., доцент

Наименование дисциплины: Б1.В.ДВ.03.01 Компьютерная графика

Цель освоения дисциплины: формирование у студентов теоретических знаний и практических навыков в области компьютерного черчения; прививания навыков по выполнению чертежей, используя систему КОМПАС- ГРАФИК;

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	УК-2.2 Проектирует решение конкретной задачи проекта, выбирая оптимальный способ ее решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся ресурсов и ограничений	<i>Знать:</i> методы проектирования решения конкретной задачи проекта, выбирая оптимальный способ ее решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся ресурсов и ограничений <i>Уметь:</i> применять методы проектирования решения конкретной задачи проекта, выбирая оптимальный способ ее решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся ресурсов и ограничений <i>Владеть:</i> методами проектирования решения конкретной задачи проекта, выбирая оптимальный способ ее решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся ресурсов и ограничений
	УК-2.3 Решает конкретные задачи проекта заявленного качества и за установленное время	<i>Знать:</i> методы решения конкретных задач проекта заявленного качества и за установленное время <i>Уметь:</i> применять методы решения конкретных задач проекта заявленного качества и за установленное время <i>Владеть:</i> методами решения конкретных задач проекта заявленного качества и за установленное время

2. Содержание дисциплины:

Тема 1. Предмет курса. Основная терминология. Краткая историческая справка. Значение курса.

Тема 2. Основные понятия растровой и векторной графики. Достоинства и недостатки разных способов представления изображений

Тема 3. Параметры растровых изображений. Разрешение. Глубина цвета. Тоновый диапазон.

Тема 4. Классификация современного программного обеспечения обработки графики.

Тема 5. Форматы графических файлов.

Тема 6. Регулировка яркости и контрастности

Тема 7. Построение гистограммы

Тема 8. Масштабирование изображений

Тема 9. Геометрические преобразования изображений

Тема 10. Интерфейс программы КОМПАС-ГРАФИК

Тема 11. Основные приёмы работы КОМПАС-ГРАФИК

Тема 12. Дополнительные возможности КОМПАС-ГРАФИК

Тема 13. Выполнение сборочных чертежей и чертежей деталей в КОМПАС-ГРАФИК

Тема 14. Специальные задачи КОМПАС- ГРАФИК

3. Общая трудоемкость дисциплины: 4 ЗЕ