

52. Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор Набокина О.Я., доцент

Наименование дисциплины: Б1.В.ДВ.06.01 Компьютерная графика

Цель освоения дисциплины:

– формировании у студентов теоретических знаний и практических навыков в области компьютерного черчения;

– прививания навыков по выполнению чертежей используя системы: КОМПАС-ГРАФИК, AUTOCAD.

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Индекс и содержание компетенции	Знания	Умения	Навыки и (или) опыт деятельности
ОК-8: способностью работать самостоятельно	Этап 1: структуру и общую схему функционирования графических средств, реализующих графику. Этап 2: виды графических редакторов	Этап 1: выбирать графическое средство на основе знания их основных параметров Этап 2: выполнять базовые задания в графических редакторах	Этап 1: использования средств компьютерной графики в профессиональной деятельности Этап 2: практического использования основных программных графических пакетов
ОК-12: способностью использования основных программных средств, умением пользоваться глобальными информационными ресурсами, владением современными средствами телекоммуникаций, способностью использовать навыки работы с информацией из различных источников для решения профессиональных и социальных задач	Этап 1: основные графические программные средства Этап 2: структуру и общую схему функционирования графических средств, реализующих графику	Этап 1: выполнять простейшие операции в графических редакторах Этап 2: выбирать графическое средство на основе знания их основных параметров	Этап 1: практического использования основных программных графических пакетов Этап 2: использовать навыки работы с информацией из различных источников для решения поставленных задач

ПК- 1: способностью принимать участие в инженерных разработках среднего уровня сложности в составе коллектива	Этап 1: основные графические программные средства Этап 2: структуру и общую схему функционирования графических средств, реализующих графику	Этап 1: выбирать графическое средство на основе знания их основных параметров Этап 2: выполнять базовые задания в графических редакторах	Этап 1: практического использования основных программных графических пакетов Этап 2: использовать навыки работы с информацией из различных источников для решения поставленных задач
ПК-2: способностью разрабатывать и использовать графическую документацию	Этап 1: структуру и общую схему функционирования графических средств, реализующих графику. Этап 2: виды графических редакторов	Этап 1: выполнять простейшие операции в графических редакторах Этап 2: выбирать графическое средство на основе знания их основных параметров	Этап 1: использования средств компьютерной графики в профессиональной деятельности Этап 2: практического использования основных программных графических пакетов

2. Содержание дисциплины:

Раздел 1 Введение в дисциплину

Тема 1 Предмет курса. Основная терминология. Краткая историческая справка. Значение курса.

Тема 2 Основные понятия растровой и векторной графики. Достоинства и недостатки разных способов представления изображений

Тема 3 Параметры растровых изображений. Разрешение. Глубина цвета. Тоновый диапазон.

Тема 4 Классификация современного программного обеспечения обработки графики.

Раздел 2 Программа КОМПАС

Тема 5 Интерфейс программы КОМПАС-ГРАФИК

Тема 6 Основные приёмы работы КОМПАС-ГРАФИК

Тема 7 Дополнительные возможности КОМПАС-ГРАФИК

Тема 8 Специальные задачи КОМПАС-ГРАФИК

Тема 9 Выполнение сборочных чертежей и чертежей деталей в КОМПАС-ГРАФИК

Раздел 3 Программа AUTOCAD

Тема 10 Интерфейс программы AUTOCAD

Тема 11 Основные приёмы работы AUTOCAD

Тема 12 Дополнительные возможности AUTOCAD

Тема 13 Специальные задачи AUTOCAD

Тема 14 Выполнение сборочных чертежей и чертежей деталей в AUTOCAD

3. Общая трудоёмкость дисциплины: 2 ЗЕ.