

## Аннотация к рабочей программе дисциплины

**Автор** В.С. Каграманова, преподаватель

**Наименование дисциплины:** Б1.В.06 Компьютерная графика

**Цель освоения дисциплины:**

- овладение будущими специалистами теоретическими знаниями в области информационных процессов, систем и технологий компьютерной графики;

- инструментальное (программное, техническое, организационное) обеспечение, способы и методы отладки, производства и эксплуатации информационных систем компьютерной графики.

### 1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Индекс и содержание компетенции	Знания	Умения	Навыки и (или) опыт деятельности
ОПК-1 способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	Этап 1 структуру, состав и свойства информационных процессов, систем и технологий. Этап 2 методы анализа информационных систем.	Этап 1 состав, структуру, принципы реализации и функционирования информационных технологий, используемых при создании информационных систем. Этап 2 базовые, прикладные и инструментальные средства информационных технологий.	Этап 1 осуществления поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных. Этап 2 Представления информации в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий.
ПК-3 -способностью использовать знания нормативной базы и методик разработки проектных решений в землеустройстве и кадастрах	Этап 1 нормативную базу разработки проектных решений Этап 2 методики разработки проектных решений в землеустройстве и кадастрах	Этап 1 использовать знания нормативной базы Этап 2 использовать методики разработки проектных решений в землеустройстве и кадастрах	Этап 1 Методологией использования нормативной базы в сфере землеустройства и кадастров Этап 2 Методологией разработки проектных решений

## **2. Содержание дисциплины:**

**Раздел 1.** Введение в компьютерную графику.

Тема 1 Введение в компьютерную графику. Цель и задачи курса.

Тема 2 Области применения компьютерной графики. Отображение информации.

**Раздел 2.** Технические средства компьютерной графики.

Тема 3 Технические средства компьютерной графики

Тема 4 Понятие видеосистемы компьютера.

Тема 5 Системы цветов и методы сжатия изображений.

**Раздел 3.** Форматы графики

Тема 6 Форматы графических файлов

Тема 7 3-D графика

Тема 8 Системы автоматизированного проектирования.

**3. Общая трудоёмкость дисциплины: 3 ЗЕ.**