

## Аннотация к рабочей программе дисциплины

**Автор:** Тарасов А.Д., доцент

**Наименование дисциплины:** Б1.В.16 Объектно-ориентированное программирование

### Цели освоения дисциплины:

- изучение основ классической теории объектно-ориентированного программирования, а также средств объектно-ориентированного и процедурного программирования на примере языка C++.

### 1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
ПК-9 Способен применять базовые знания по направлению в своей профессиональной деятельности	ПК-9.1 Знает основные направления своей профессиональной деятельности	<i>Знать:</i> принципы и этапы объектно-ориентированного программирования <i>Уметь:</i> реализовывать классы <i>Владеть:</i> использования программного продукта MS Visual C++
	ПК-9.2 Умеет работать с информацией различного характера, связанной с профессиональной деятельностью	<i>Знать:</i> понятие класса <i>Уметь:</i> использовать стандартные и пользовательские конструкторы и деструкторы <i>Владеть:</i> создавать стандартные конструкторы
	ПК-9.3 Владеет навыками практического использования базовых знаний по направлению	<i>Знать:</i> принципы доступа к данным и методам классов, правила объявления классов <i>Уметь:</i> объявлять закрытые и открытые методы <i>Владеть:</i> создавать пользовательские конструкторы

## **2. Содержание дисциплины:**

Тема 1. Основные понятия языка C++.

Тема 2. Структура и компоненты программы на языке C++.

Тема 3. Динамические массивы.

Тема 4. Функции в языке C++.

Тема 5. Функция main (). Разбор параметров командной строки.

Тема 6. Указатель на функцию.

Тема 7. Объектно-ориентированное программирование.

Тема 8. Описание классов и объектов.

Тема 9. Конструктор класса. Деструктор класса.

Тема 10. Перегрузка операций.

Тема 11. Дружественные функции.

Тема 12. Наследование классов.

## **3. Общая трудоёмкость дисциплины: 5 ЗЕ.**