

## Аннотация к рабочей программе дисциплины

**Автор:** Капустина О.А., доцент

**Наименование дисциплины:** Б1.В.ДВ.11.02 Основы компьютерного моделирования

### Цели освоения дисциплины:

- приобретение теоретических и практических навыков в области формирования, проектирования, модификации автоматизированных информационных систем;
- освоение способов оценки необходимых ресурсов для реализации проекта по созданию автоматизированных информационных систем;
- знакомство с российскими и международными стандартами, предъявляемыми к проектированию систем;
- использование приобретенных знаний и умений в профессиональной деятельности.

### 1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Индекс и содержание компетенции	Знания	Умения	Навыки и (или) опыт деятельности
<b>ПК-2</b> - способностью проводить вычислительные эксперименты с использованием стандартных программных средств с целью получения математических моделей процессов и объектов автоматизации и управления	Этап 1: математических моделей процессов и объектов автоматизации и управления Этап 2: особенностей вычислительных экспериментов с использованием стандартных программных средств	Этап 1: получать математические модели процессов и объектов автоматизации и управления Этап 2: проводить вычислительные эксперименты с использованием стандартных программных средств	Этап 1: получения математических моделей процессов и объектов автоматизации и управления Этап 2: проведения вычислительных экспериментов с использованием стандартных программных средств

<p><b>ПК-19</b> способностью организовывать работу малых групп исполнителей</p>	<p>Этап 1: основ управления работой малых коллективов Этап 2: способов взаимодействия с другими коллективами</p>	<p>Этап 1: управлять работой малых коллективов Этап 2: взаимодействовать с другими коллективами</p>	<p>Этап 1: управления работой малых коллективов Этап 2: взаимодействия с другими коллективами</p>
---------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------

## 2. Содержание дисциплины:

### Раздел 1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Тема 1 Общие принципы проектирования информационных систем.

Тема 2 Виды моделей компонентов информационных систем.

### Раздел 2 ОСНОВЫ УНИФИЦИРОВАННОГО ЯЗЫКА МОДЕЛИРОВАНИЯ (UML).

Тема 3 Виды систем проектирования АСОИ.

Тема 4 Типы диаграмм в языке UML.

## 3. Общая трудоёмкость дисциплины: 2 ЗЕ (72 часа).