

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ОРЕНБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**Методические рекомендации для
самостоятельной работы обучающихся по дисциплине
Б1.В.ДВ.07.01 3D-технологии**

Направление подготовки (специальность) 27.03.04 Управление в технических системах

Профиль образовательной программы Интеллектуальные системы обработки информации и управления

Форма обучения очная

СОДЕРЖАНИЕ

- 1. Организация самостоятельной работы**
- 2. Методические рекомендации по самостоятельному изучению вопросов**

1. ОРГАНИЗАЦИЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

1.1. Организационно-методические данные дисциплины

№ п.п.	Наименование темы	Общий объем часов по видам самостоятельной работы (из табл. 5.1 РПД)				
		подготовка курсового проекта (работы)	подготовка реферата/эссе	индивидуальные домашние задания (ИДЗ)	самостоятельное изучение вопросов (СИВ)	подготовка к занятиям (ПкЗ)
1	2	3	4	5	6	7
1	Понятие трехмерное графики				6	
2	Элементы интерфейса 3dsMax.				6	
3	Создание простых объектов				6	
4	Трансформации				6	
5	Навигации в окнах видов				6	
6	Режим отображения объектов				6	
7	Модификаторы				6	
8	Составные объекты				6	
9	Материалы и текстурные карты				8	

2. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО САМОСТОЯТЕЛЬНОМУ ИЗУЧЕНИЮ ВОПРОСОВ

5.1 Создание стандартных геометрических объектов.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности геометрических объектов.

5.2 Примитивы.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности примитивов.

5.3 Настройки теней. Редактор материалов.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности редактора материалов.

5.4 Понятий об анимации.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности анимации.

5.5 Что такое плагины и зачем они нужны.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности плагинов.

5.6 Моделирование кольца.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности кольца.

5.7 Создание стандартных геометрических объектов.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности геометрических объектов.

5.8 Примитивы.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности примитивов.

5.9 Настройки теней. Редактор материалов.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности теней.