

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ОРЕНБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**Методические рекомендации для  
самостоятельной работы обучающихся по дисциплине  
Б1.В.ДВ.07.01 3D-технологии**

**Направление подготовки (специальность) 27.03.04 Управление в технических  
системах**

**Профиль образовательной программы Интеллектуальные системы обработки  
информации и управления**

**Форма обучения заочная**

## **СОДЕРЖАНИЕ**

- 1. Организация самостоятельной работы .....**
- 2. Методические рекомендации по самостоятельному изучению вопросов .....**

## **1. ОРГАНИЗАЦИЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ**

### **1.1. Организационно-методические данные дисциплины**

№ п.п .	Наименование темы	Общий объем часов по видам самостоятельной работы (из табл. 5.1 РПД)				
		подготовка курсового проекта (работы)	подготовка реферата/эссе	индивидуальные домашние задания (ИДЗ)	самостоятельно изучение вопросов (СИВ)	подготовка к занятиям (ПкЗ)
1	2	3	4	5	6	7
1	Понятие трехмерное графики				12	
2	Элементы интерфейса 3dsMax.				12	
3	Создание простых объектов				12	
4	Трансформации				10	
5	Навигации в окнах видов				10	
6	Режим отображения объектов				10	
7	Модификаторы				10	
8	Составные объекты				10	
9	Материалы и текстурные карты				10	

## **2. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО САМОСТОЯТЕЛЬНОМУ ИЗУЧЕНИЮ ВОПРОСОВ**

### **5.1 Создание стандартных геометрических объектов.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности геометрических объектов.

## **5.2 Примитивы.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности примитивов.

## **5.3 Настройки теней. Редактор материалов.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности редактора материалов.

## **5.4 Понятий об анимации.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности анимации.

## **5.5 Что такое плагины и зачем они нужны.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности плагинов.

## **5.6 Моделирование кольца.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности кольца.

## **5.7 Создание стандартных геометрических объектов.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности геометрических объектов.

## **5.8 Примитивы.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности примитивов.

## **5.9 Настройки теней. Редактор материалов.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на особенности теней.