

## Аннотация к рабочей программе дисциплины

Автор Япрынцева Г.А., доцент

**Наименование дисциплины:** Б1.В.ДВ.07.02 Информационные технологии в зеленом строительстве

**Цель освоения дисциплины:** формирование теоретических и практических навыков по применению компьютерных информационных технологий при планировании размещения, проектировании, строительстве и эксплуатации объектов ландшафтной архитектуры и садово-паркового строительства.

### 1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Индекс и содержание компетенции	Знания	Умения	Навыки и (или) опыт деятельности
ОПК-10 способностью выполнять в полевых условиях измерения, описание границ и привязку на местности объектов лесного и лесопаркового хозяйства, используя геодезические и навигационные приборы и инструменты	Этап 1: Основы автоматизированного проектирования  Этап 2: Системы автоматизированного проектирования	Этап 1: Работать с современными информационными технологиями  Этап 2: Использовать современные навигационные приборы и инструменты	Этап 1: методикой выполнения привязки на местности  Этап 2: Владеть навыками по работе с основными навигационными приборами и инструментами
ПК-1 способностью принимать участие в проектно – изыскательной деятельности с связи с разработкой мероприятий, обеспечивающих достижение хозяйственно – целесообразных лесоводственных и экономических результатов в	Этап 1: основные мероприятия обеспечивающие достижение хозяйственно – целесообразных лесоводственных и экономических результатов в лесном и лесопарковом хозяйстве  Этап 2: основы методики разработки основных	Этап 1: Осуществлять виды проектной деятельности  Этап 2: Осуществлять проектную деятельность	Этап 1: видами проектно – изыскательной деятельности  Этап 2: Владеть навыками по разработке мероприятий обеспечивающих хозяйственно – целесообразные лесоводственные и экономические

лесном лесопарковом хозяйстве	и	мероприятий в лесном и лесопарковом хозяйстве		результаты в лесном и лесопарковом хозяйстве
-------------------------------------	---	--	--	---

## **2. Содержание дисциплины:**

### **Раздел 1 Компьютерная графика**

Тема 1 Создание графических изображений

Тема 2 Виды компьютерной графики

### **Раздел 2 Программный продукт AutoCAD**

Тема 3 Графическая система AutoCAD

Тема 4 Основные приемы создания объектов

### **Раздел 3 Программный продукт 3D MAX**

Тема 5 Основные приемы создания объектов

Тема 6 Графическая система 3D MAX

### **Раздел 4 Ландшафтное проектирование**

Тема 7 Возможности применения программных продуктов в ландшафтном проектировании

## **3. Общая трудоёмкость дисциплины: 2 ЗЕ.**