

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ОРЕНБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**Методические рекомендации для  
самостоятельной работы обучающихся по дисциплине**

**Б1.В.ДВ.04.02 ПРИКЛАДНАЯ ПРОГРАММА AUTOCAD**

**Направление подготовки 35.03.06 Агроинженерия**

**Профиль образовательной программы Технический сервис в АПК**

**Форма обучения заочная**

## **СОДЕРЖАНИЕ**

- 1. Организация самостоятельной работы.....3**
- 2. Методические рекомендации по самостоятельному изучению вопросов.....4**

# 1. ОРГАНИЗАЦИЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

## 1.1. Организационно-методические данные дисциплины

№ п.п.	Наименование темы	Общий объем часов по видам самостоятельной работы				
		подготовка курсового проекта (работы)	подготовка реферата/эссе	индивидуальные домашние задания (ИДЗ)	самостоятельное изучение вопросов (СИВ)	подготовка к занятиям (ПкЗ)
1	2	3	4	5	6	7
1	Пользовательский интерфейс графической среды AUTO-CAD				8	
2	Работа с примитивами. Построение чертежей Построение примитивов с помощью элементарных команд в графической среде AUTOCAD. Методы построения углов				8	
3	Основные средства выполнения изображения в пространстве AUTOCAD				4	
4	Построение сектора. Организация работы в AUTOCAD				4	
5	Полилинии Многообразие полилиний				4	
6	Построение сопряжений в графической среде AUTOCAD				8	
7	Построение графиков функций Многообразие примитивов графической среды AUTOCAD их применение в чертежах.				8	
8	Объекты - ссылки. Создание и вставка блоков. Файлы – шаблоны.				6	
9	Интерфейс. Типы объектов. Навигация в 3D				6	
10	Работа с визуальными стилями				6	
11	Преобразование плоских объектов в 3D				6	
12	Команды создания 3D объектов				4	
13	Команды булевых операций				8	

	Пользовательская система координат					
14	Команды редактирования 3D объектов. Команды редактирования тела				8	
15	Прикладные библиотеки AUTOCAD				8	
16	Построение трехмерной модели одноступенчатого цилиндрического редуктора				4	

## 2. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО САМОСТОЯТЕЛЬНОМУ ИЗУЧЕНИЮ ВОПРОСОВ

**2.1 Пользовательский интерфейс графической среды AUTOCAD. Работа с примитивами. Построение чертежей. Построение примитивов с помощью элементарных команд в графической среде AUTOCAD. Методы построения углов. Основные средства выполнения изображения в пространстве AUTOCAD. Построение сектора. Организация работы в AUTOCAD. Полилинии. Многообразие полилиний. Построение сопряжений в графической среде AUTOCAD. Построение графиков функций Многообразие примитивов графической среды AUTOCAD их применение в чертежах. Объекты - ссылки. Создание и вставка блоков. Файлы – шаблоны.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на интерфейс графической среды AUTOCAD

**2.2 Интерфейс. Типы объектов. Навигация в 3D. Работа с визуальными стилями.**

**Преобразование плоских объектов в 3D. Команды создания 3D объектов. Команды булевых операций. Пользовательская система координат. Команды редактирования 3D объектов. Команды редактирования тела. Прикладные библиотеки AUTOCAD. Построение трехмерной модели одноступенчатого цилиндрического редуктора.**

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на навигацию в 3D, на виды команд, библиотек