

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ОРЕНБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**Методические рекомендации для
самостоятельной работы обучающихся по дисциплине**

Б1.В.ДВ.04.02 ПРИКЛАДНАЯ ПРОГРАММА AUTOCAD

Направление подготовки 35.03.06 Агроинженерия

Профиль образовательной программы Технический сервис в АПК

Форма обучения заочная

СОДЕРЖАНИЕ

1. Организация самостоятельной работы.....	3
2. Методические рекомендации по самостоятельному изучению вопросов.....	4

1. ОРГАНИЗАЦИЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

1.1. Организационно-методические данные дисциплины

№ п.п .	Наименование темы	Общий объем часов по видам самостоятельной работы				
		подготовка курсового проекта (работы)	подготовка рефера-та/эссе	индивидуальные домашние задания (ИДЗ)	самостоятельное изучение вопросов (СИВ)	подготовка к занятиям (ПкЗ)
1	2	3	4	5	6	7
1	Пользовательский интерфейс графической среды AUTOCAD				8	
2	Работа с примитивами. Построение чертежей Построение примитивов с помощью элементарных команд в графической среде AUTOCAD. Методы построения углов				8	
3	Основные средства выполнения изображения в пространстве AUTOCAD				4	
4	Построение сектора. Организация работы в AUTOCAD				4	
5	Полилинии Многообразие полилиний				4	
6	Построение сопряжений в графической среде AUTOCAD				8	
7	Построение графиков функций Многообразие примитивов графической среды AUTOCAD их применение в чертежах.				8	
8	Объекты - ссылки. Создание и вставка блоков. Файлы – шаблоны.				6	
9	Интерфейс. Типы объектов. Навигация в 3D				6	
10	Работа с визуальными стилями				6	
11	Преобразование плоских объектов в 3D				6	
12	Команды создания 3D объектов				4	
13	Команды булевых операций				8	

	Пользовательская система координат					
14	Команды редактирования 3D объектов. Команды редактирования тела				8	
15	Прикладные библиотеки AUTOCAD				8	
16	Построение трехмерной модели одноступенчатого цилиндрического редуктора				4	

2. МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО САМОСТОЯТЕЛЬНОМУ ИЗУЧЕНИЮ ВОПРОСОВ

2.1 Пользовательский интерфейс графической среды AUTOCAD. Работа с примитивами. Построение чертежей. Построение примитивов с помощью элементарных команд в графической среде AUTOCAD. Методы построения углов. Основные средства выполнения изображения в пространстве AUTOCAD. Построение сектора. Организация работы в AUTOCAD. Полилинии. Многообразие полилиний. Построение сопряжений в графической среде AUTOCAD. Построение графиков функций. Многообразие примитивов графической среды AUTOCAD и их применение в чертежах. Объекты - ссылки. Создание и вставка блоков. Файлы – шаблоны.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на интерфейс графической среды AUTOCAD

2.2 Интерфейс. Типы объектов. Навигация в 3D. Работа с визуальными стилями.

Преобразование плоских объектов в 3D. Команды создания 3D объектов. Команды булевых операций. Пользовательская система координат. Команды редактирования 3D объектов. Команды редактирования тела. Прикладные библиотеки AUTOCAD. Построение трехмерной модели одноступенчатого цилиндрического редуктора.

При изучении вопроса необходимо обратить внимание на навигацию в 3D, на виды команд, библиотек