

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Автор: Т.В. Жукова, доцент

Наименование дисциплины: Б1.Б.09 Информатика

Цель освоения дисциплины:

- овладение студентами знаний, умений и навыков основных информационных процессов в современном обществе.

1. Требования к результатам освоения дисциплины:

Индекс и содержание компетенции	Знания	Умения	Навыки и (или) опыт деятельности
ОПК-1- способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Этап 1: - Понятия информационной и библиографической культуры Этап 2: - Способы и методы защиты информации	Этап 1: - Использовать технологии обработки текстовой информации; Этап 2: - Использовать информационные технологии (обработки числовой и графической) для решения поставленных задач	Этап 1: - Навыки работы с традиционными носителями информации, Этап 2: - Навыками работы с информационными технологиями
ПК-10- способностью осуществлять сбор и классификацию информации	Этап 1: - Основные процессы классификации информации; Этап 2: - Основные процессы преобразования информации	Этап 1: - Выделять информационные объекты и их характеристики; Этап 2: - Группировать информацию по определенным признакам	Этап 1: - Навыки по осуществлению сбора информации Этап 2: - Навыки по осуществлению классификации информации
ПК-11- владением навыками составления информационных обзоров по исследуемой проблеме	Этап 1: - Сущность и значимость информации в развитии современного информационного общества;	Этап 1: - Воспринимать информацию и понимать ее сущность и значение в развитии современного общества	Этап 1: - Методами, способами и средствами сбора, передачи, обработки и накопления информации.

	Этап 2: - Теоретические знания по исследуемой проблеме	Этап 2: - Выделять состав и структуру информационных технологий;	Этап 2: - Техническими средствами для измерения основных параметров социальных процессов
ПК-12 владением навыками организации информационного обеспечения решения задач молодежной политики	Этап 1: - Основные положения, законы и методы естественных наук и информатики Этап 2 : - Системное и прикладное программное обеспечение в профессиональной деятельности;	Этап 1: - Выделять информационные объекты в сфере молодежной политики Этап 2: - Работать с информацией в глобальных компьютерных сетях;	Этап 1: - Работы с прикладным и сервисным программным обеспечением Этап 2: - Организации информационного обеспечения решения задач молодежной политики

2. Содержание дисциплины:

Раздел 1. Основы информационной культуры

Тема 1. Основные понятия информации. Классификация информации

Тема 2. Кодирование информации

Тема 3. Представление информации в ПК

Раздел 2. Технические средства реализации информационных процессов

Тема 4. Понятие и основные виды архитектуры ПК

Тема 5 Алгебра логики

Раздел 3. Программное обеспечение ЭВМ

Тема 6 Программное обеспечение (ПО). Классификация ПО

Тема 7 Системное программное обеспечение ПЭВМ.

Раздел 4. Прикладное программное обеспечение

Тема 8 Средства визуализации информации

Тема 9 Текстовые процессоры

Раздел 5. Технологии обработки числовой информации

Тема 10 Табличные процессоры

Тема 11 Решение стандартных задач профессиональной деятельности на основе MS Excel

Раздел 6. Модели решения функциональных и вычислительных задач

Тема 12. Основные понятия теории моделирования

Тема 13. Моделирование информационных процессов в MS Excel

Раздел 7. Офисное программное обеспечение. Система управления базой данных (СУБД).

Тема 14 Основные понятия базы данных

Тема 15 Модели данных: иерархическая, сетевая, реляционная. Табличная (реляционная) база данных на основе MS Excel

Тема 16 СУБД ACCESS

Тема 17 Создание БД средствами СУБД ACCESS

Раздел 8. Методы защиты информации

Тема 18 Противовирусная защита

Тема 19. Защита информации в локальных и глобальных компьютерных сетях

Раздел 9. Алгоритмизация

Тема 20 Алгоритм – виды, свойства алгоритма

Тема 21 Алгоритмизация и программирование

Раздел 10 Программирование

Тема 22 Эволюция и классификация языков программирования

Тема 23 Понятие о структурном программировании

Раздел 11 Программирование на языке Pascal

Тема 24 Основы программирования на алгоритмическом языке Pascal

Тема 25 Циклы в программах языка Pascal

Раздел 12 Вычислительные сети

Тема 26 Компьютерные вычислительные сети

Тема 27 Язык HTML

Тема 28 WEB-сайт средствами языка HTML

3. Общая трудоёмкость дисциплины: 9 ЗЕ.